SDK リファレンスマニュアル

Android 版

Ver2.2.0

第3版



| クイックスタート | |
|-------------------------------------|---|
| BaaS@kuraza SDK for Android の利用方法 | |
| 手順書作成環境 | |
| Android Studio | |
| Android Developer Tool (ADT) | |
| BaaS@rakuza SDK for Android のダウンロード | |
| プロジェクトへの設定 | |
| BaaS@rakuza SDK をプロジェクトに追加する | 7 |
| AndroidManifest.xml に権限の追加をする | |
| API を利用するための初期化処理 | |
| RKZClient クラスの初期化 | |
| データ管理 | |
| データ管理機能を利用する | |
| 複数レコード取得する(キー未指定) | |
| 検索条件について | |
| ソート条件について | |
| 1 レコード取得する(キー指定) | |
| オブジェクトデータを登録する | |
| オブジェクトデータを編集する | |
| オブジェクトデータを削除する | |
| 階層付きレコードを複数取得する(キー未指定) | |
| ページング機能を利用してレコードを取得する | |
| 位置情報を利用してレコードを取得する | |
| データオブジェクトのフィールド定義を取得する | |
| お気に入り登録されたオブジェクトを取得する | |
| ユーザー管理 | |
| ユーザー管理機能を利用する | |
| ユーザー情報を登録する | |
| ユーザー情報を取得する | |
| ユーザー情報を編集する | |
| 機種変更認証コードを発行する(必須項目のみ指定) | |
| 機種変更コードを発行する(必須項目+任意項目指定) | |
| 機種変更認証をする(必須項目のみ指定) | |
| 機種変更認証をする(必須項目+任意項目指定) | |
| ユーザーアクセストークンを更新する(1 フェーズコミット) | |
| ユーザーアクセストークンを更新する(2 フェーズコミット) | |
| コンタクト管理 | |
| コンタクト管理機能を利用する | |
| コンタクト情報の一覧を取得する | |
| コンタクト情報を登録する | |
| お知らせ管理 | |
| お知らせ管理機能を利用する | |

内容

| すべてのお知らせ情報を取得する(キー未指定) | 33 |
|---------------------------------|----|
| 公開中のお知らせ情報を取得する(キー未指定) | |
| お知らせ情報を1レコード取得する(キー指定) | 35 |
| お知らせ既読情報を1レコード取得する(キー指定) | 35 |
| お知らせ既読情報を複数レコード取得する(キー未指定) | |
| セグメント配信されたお知らせ情報を取得する | 37 |
| お知らせ既読情報を登録する | |
| お知らせ既読情報を登録する | 38 |
| プッシュ通知管理 | 40 |
| プッシュ通知管理機能を利用する | 40 |
| ユーザーのプッシュデバイストークンを登録する | 40 |
| ユーザーヘプッシュ通知する | 40 |
| アプリケーションでプッシュ通知を受信する | 41 |
| ユーザーのプッシュデバイストークンを削除する | |
| ビーコン管理 | |
| ビーコン管理機能を利用する | |
| ビーコンを複数レコード取得する | |
| スポット情報を複数レコード取得する | 43 |
| クーポン管理 | |
| クーポン管理機能を利用する | |
| クーポンを複数レコード取得する | 44 |
| クーポンを1レコード取得する | 45 |
| クーポンを交換する | |
| マイクーポンを複数レコード取得する | |
| マイクーポンを1レコード取得する | |
| クーポンを利用する | |
| ポイント管理 | |
| ポイント管理機能を利用する | |
| ユーザーのポイント情報を取得する | |
| ユーザーのポイント数を加算・減算する | |
| アプリ管理 | |
| アプリ管理機能を利用する | |
| アプリケーション設定情報を取得する | 51 |
| スタンプラリー管理 | |
| スタンプラリー管理機能を利用する | 52 |
| スタンプラリー情報(開催中)を一覧取得する | 52 |
| スタンプラリー情報(全取得)を一覧取得する | 53 |
| スタンプラリースポット情報(必須条件なし)を一覧取得する | 54 |
| スタンプラリースポット情報(スタンプラリー指定)を一覧取得する | 55 |
| スタンプラリースポット情報(スポット指定)を一覧取得する | 56 |
| スタンプコンプリートを登録する | 56 |
| 取得したスタンプを登録する | 57 |
| スタンプ取得履歴を取得する | |
| お気に入り管理 | 59 |

| | お気に入り管理機能を利用する | 59 |
|----|---------------------------|----|
| | オブジェクトデータをお気に入りに登録する | 59 |
| | オブジェクトデータのお気に入りを削除する | 60 |
| タイ | イムアウトの制御 | 61 |
| | API のタイムアウトを制御する | 61 |
| | 全ての API で共通のタイムアウト時間を設定する | 61 |
| | API 個別にタイムアウト時間を設定する | 62 |
| | | |

クイックスタート

BaaS@kuraza SDK for Android の利用方法

このページでは、BaaS@rakuza SDK for Android をお客様の環境で利用するための設定を行います。

手順書作成環境

当手順書は以下の環境で作成しています。 お客様の環境のバージョンによっては設定方法が異なる可能性があります。

- JDK1.7
- Android Studio 2.1
- OS X Yosemite

Android Studio

ダウンロードページからダウンロードし、任意のディレクトリに展開します。

Android Developer Tool (ADT)

Android Studio 起動後、Android Studio のウィザードに従い、必要な ADT をインストールします。

BaaS@rakuza SDK for Android のダウンロード

| 最新の SDK に | ま <u>GitHub</u> (こつ | て配布しています | す。 | | | | | |
|------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-----------------|----------------|---------------|-------------------|-----|
| https://github | .com/pscsrv/k | baasatrakuza-s | <u>dk-android</u> ⁄ | 、アクセス | גרב נט | one or do | wnload」 | をク |
| リックします。 |) | | | | | | | |
| This repositor | y Search | P | ull requests Issues | Gist | | | +- | - |
| 🖟 pscsrv / baa | satrakuza-sdk-a | android | | | ⊙ Watch - | 1 🖈 Star | 0 % Fork | 0 |
| <> Code ① I | ssues 0 🍴 Pull | requests 0 🕅 Proje | cts 0 🔲 Wiki | Pulse | III Graphs | Settings | | |
| BaaS@rakuza SI | OK for Android | | | | | | E | dit |
| @ 2 cc | ommits | ဖို 1 branch | | ♡ 0 releases | | 🤽 1 co | ntributor | |
| Branch: master - | New pull request | | | Create new file | e Upload files | Find file | Clone or download | 1- |
| PSC-matsumo | oto ALL 最新の状態に更 | 新 | | | | Latest commit | aa3863f 3 days a | go |
| src | | ALL 最新の状態に更新 | | | | | 3 days a | go |
| in tests | | ALL 最新の状態に更新 | | | | | 3 days a | go |
| www | | ALL 最新の状態に更新 | | | | | 3 days a | go |

クリック後に表示されるポップアップウィンドウの「Download ZIP」をクリックします。

| ate new | v file | Upload files | Find file | Clone or download - |
|---------|---------------|--------------|-------------|---------------------|
| | Clon Use 0 | e with HTT | PS ⑦ | Use SSH |
| | http | ps://github. | com/pscsrv, | /baasatrakuza |

お使いの PC に ZIP 形式で SDK がダウンロードされます。

ダウンロードした SDK の zip ファイルを、お使いの PC 上の任意のディレクトリに展開します。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

提供ファイルの構成は以下になります。

baasatrakuza-sdk-android

-docs

- | |-javadoc.zip
- BaaSAtRakuzaSDK リファレンスマニュアル_Android_x.pdf

Llibs

 $\verb+BaaSAtRakuzaSDK_for_Android.jar$

プロジェクトへの設定

BaaS@rakuza SDK をプロジェクトに追加する

画面左にあるパッケージ・エクスプローラー内の

BaaSAtRakuza を使用したいプロジェクトの libs フォルダ内にダウンロードした jar ファイルを コピーします。



AndroidManifest.xml に権限の追加をする

作成したプロジェクト内にある Android Manifest.xml に以下のパーミッションを追加します。 (追加場所は<application>タグの直前に記述してください。)

- <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
- <uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN" />
- <uses permission android:name="android.permission.BLUETOOTH" />
- <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />



以上で BaaS@rakuza を利用する環境が整いました。

API を利用するための初期化処理

BaaS@rakuza SDK for Android を利用する際には、 RKZClient クラスのシングルトンインス タンスを利用します。

以下の処理をアプリ起動時におこなうことで、BaaS@rakuzaのAPIを利用することが出来るようになります。

RKZClient クラスの初期化

ここでは、BaaS@rakuza SDK for Android を使用するうえ重要な RKZClient クラスの初期化を 説明します。

BaaS@rakuza SDK for Android では RKZClient クラスの初期化は最初に呼び出される Activity で初期化する事を推奨していますが、どの場所で初期化を行っても構いません。 作成したプロジェクト内にある以下のソースを変更していきます。

● src / 自分で定義したパッケージ / MainActivity.java

MainActivity を開き、onCreate メソッド内の setContentView(R.layout.activity_main);の下に以下のコードを追加します。

また、ソースコード上部に import 文として下記の記述を追加してください。(すでに同じ記述があ る場合は追加しないでください。)



上記プログラムを実行後、端末画面下に"RKZClient クラスの初期化に成功しました。"と数秒間だけ表示されれば OK です。

もし、表示されない場合は再度配布したテナントキーの確認を行ってください。 また Android Studio 上でエラーが出ている場合は以下の確認を行ってください。

- libs フォルダ内に指定の jar ファイルを追加する。
- import 文の記述が間違っている(記述されていない)
- onCreate メソッド内に初期化用の記述が間違っている(記述されていない)

・夕管理

データ管理機能を利用する

データ管理機能は、BaaS@rakuza標準オブジェクト以外の情報を管理する基本的な仕組みを提供します。

このページでは、データ管理機能を利用する実装例を紹介します。

複数レコード取得する(キー未指定)

複数レコード取得の場合、検索条件とソート条件を指定することができます。指定可能な条件については

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について を参照してください。

複数レコード取得(キー未指定)は RKZClient の getDataList で行います。

お気に入り情報登録(addFavoriteToObjectData)したデータを取得する場合は、拡張属性を指定します。

取得に成功した場合は、取得したレコードのコードをソート順にアラートで表示します。 取得に失敗した場合はエラー内容をアラートで表示します。

// 検索条件データを作成する

```
// オブジェクト内の code の値が"9999"か"0005"か"0032"か"9493"のデータを取得する。
List<RKZApiSearchCondition> searchCondition = new ArrayList<RKZApiSearchCondition>();
List<String> targetBeacon = new ArrayList<String> ();
// 取得したい値を追加していく
targetBeacon. add( "9999" );
targetBeacon. add( "0005" );
targetBeacon. add( "0032" );
targetBeacon. add( "0493" );
// 複数指定の物を探し出す命令を指す RKZApiSearchCondition. IN を指定し、
// 検索を掛ける項目名を第2引数で指定する。
// 最後に数値を指定する。
searchCondition. add( new RKZApiSearchCondition( RKZApiSearchCondition. IN, "code", targets );
```

```
BaaS@rakuza
SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0
 // ソート条件データを作成する
 // オブジェクト内の名前を降順でソートする場合
 List<RKZApiSortCondition> sortCondition = new ArrayList<RKZApiSortCondition>( );
// RKZApiSortCondition クラスのコンストラクタで
 // 第1引数に降順を示す RKZApiSortCondition. DESC を指定し、
 // 第2引数にソートを掛ける項目名の name を指定する。
 sortCondition.add ( new RKZApiSortCondition ( RKZApiSortCondition.DESC, "name" ) );
 // 検索条件、ソート条件を指定しないで取得する
 // 取得したいオブジェクト ID は必須項目です
 String objectId = "object1";
 // 検索条件、ソート条件を使用する場合は、
 // 検索条件を第2引数に、 ソート条件を第3引数に指定してください。
 RKZClient.getInstance().getDataList( objectId, searchCondition, sortCondition, new OnGetRKZObjectDataListLiten
 er() {
    @Override
 public void onGetRKZObjectDataList(List<RKZObjectData> dataList, RKZResponseStatus rkzStatus) {
        if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           for ( RKZObjectData rKZObjectData : dataList ) {
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getCode());
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getName( ) );
               Log. d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getShortName( ) );
               Log. d( "OnGetRKZObjectDataListener", Integer.toString(rKZObjectData.getSortNo());
               Log. d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getAttributesValue("code");
           }
        } else {
           Log.d( "OnGetRKZOb jectDataListListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListListener", rkzStatus.getMessage( ) );
       }
    }
```

検索条件について

BaaS@rakuza SDK では複数レコード取得時に検索条件を指定する事ができます。 ※一部指定 できないものもあります。

検索条件に指定可能なタイプは以下になります。

また、複数検索条件を指定した場合は、各検索条件を AND 条件で指定します。

| 定数名 | 条件 |
|---|---------------------|
| RKZSearchCondition | 検索値のいずれかに該当する |
| RKZSearchConditionNotIn | 検索値のいずれにも該当しない |
| RKZSearchConditionEqual | 検索値と一致 |
| RKZSeachConditionNotEqual | 検索値と一致一致しない |
| RKZSearchConditionLikeBefore | 検索値に前方一致する |
| RKZSearchConditionLikeAfter | 検索値に後方一致する |
| RKZSearchConditionLikeBoth | 検索値に部分一致する |
| RKZS earchConditionBetweenInclude | 検索した検索値の範囲内(検索値含む) |
| RKZSearchConditionBetweenExclude | 指定した検索値の範囲内(検索値を含まな |
| | い) |
| ${ m RKZSearchConditionLessThanInclude}$ | 指定した検索値以上 |
| ${ m RKZS} earch { m ConditionGreaterThanInclude}$ | 検索した検索値以下 |
| RKZSearchConditionLikeOr | 楽座項目「チェックボックス」専用 |
| ${ m RKZS} earch { m Condition} { m With} { m Favorite}$ | お気に入り登録された情報のみ |
| MyFavoriteOnly | ※お気に入り情報取得時のみ指定 |
| ${ m RKZSearchConditionWithFavorite}$ | お気に入り登録されていない情報のみ |
| NotMyFavorite | ※お気に入り情報取得時のみ指定 |
| RKZS earch Condition With Favorite All | お気に入り登録有無に関わらず全て |
| | ※お気に入り情報取得時のみ指定 |
| RKZS earch Condition Readed News Already Read | 既読のお知らせ情報のみ |
| | ※お知らせ既読未読情報取得時のみ指定 |
| ${ m RKZS} earch { m ConditionReaded} News { m NoReaded}$ | 未読のお知らせ情報のみ |
| | ※お知らせ既読未読情報取得時のみ指定 |
| ${ m RKZS} earch { m ConditionReaded} News { m All}$ | お知らせ既読未読に関わらず全て |
| | ※お知らせ既読未読情報取得時のみ指定 |

ソート条件について

BaaS@rakuza SDK では複数レコード取得時にソート条件を指定することもできます。 ※一部 指定できないものもあります。

ソート条件に設定可能なタイプは以下になります。

また、複数ソート順を指定した場合は、追加順でソート順を決定します。

| 定数名 | 条件 |
|-----------------------|----|
| RKZSortCondition.ASC | 昇順 |
| RKZSortCondition.DESC | 降順 |

お気に入り登録を行ったオブジェクトを並び替えるための専用メソッドは以下になります。

| 定数名 | 条件 |
|--|---------------------|
| RKZSortCondition. | お気に入り登録された日付でソートを設定 |
| $init With {\it Sort Type For Favorite Update Date}$ | します。 |
| RKZSortCondition. | お気に入り登録された件数でソートを設定 |
| $init With {\it Sort Type For Favorite Count}$ | します。 |

メソッドを呼び出す際に指定するパラメータ引数は、ASC、DESC のどちらかを指定します。 お気に入りの並び替え条件が指定できるメソッドは、

- \bullet getDataList
- getPaginateDataList

の2メソッドになります。

1レコード取得する(キー指定)

レコード取得(キー指定)は RKZClient の getData で行います。 データは RKZObjectData として返却されます。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。 取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// キーを指定してレコードを取得するには
// オブジェクト ID とデータのコード[code]が必要になります。
String objectId = "object1";
String code = "0001";

RKZClient.getData(objectId, code, new OnGetRKZObjectDataListener() {
  @Override
  public void onGetRKZObjectData(RKZObjectData objectData, RKZResponseStatus rkzSatus) {
    if (rkzStatus.isSuccess()) {
      // 成功時
      Log.d("OnGetRKZObjectDataListener", objectData.getCode());
    }
}
```

| | | Log. d (| "OnGetRKZObjectDataListener", | objectData.getName()); |
|---|---|----------|-------------------------------|---|
| | | Log. d (| "OnGetRKZObjectDataListener", | objectData.getShortName()); |
| | | Log. d (| "OnGetRKZObjectDataListener", | <pre>Integer.toString(objectData.getSortNo()));</pre> |
| | | Log. d (| "OnGetRKZObjectDataListener", | objectData.getAttributesValue("code"); |
| | | } else { | | |
| | | Log. d (| "OnGetRKZObjectDataListener", | rkzStatus.getStatusCode()); |
| | | Log. d (| "OnGetRKZObjectDataListener", | rkzStatus.getMessage()); |
| | | } | | |
| | } | | | |
| 1 | | | | |

オブジェクトデータを登録する

データオブジェクトへのデータ登録は RKZClient の addData で行います。 登録に成功したか失敗したかを取得することができます。

登録に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に"1001"が渡されます。 登録に失敗した場合はコールバックメソッドの第2引数のisSuccess メソッドがfalseを返します。

```
// RKZObjectData を作成し、登録に最低限必要なデータを設定します
RKZObjectData rKZData = new RKZObjectData();
rKZData.setName( "名称" );
rKZData.setObjectId( "object001" );
RKZClient.addData(rKZData, new OnAddRKZObjectDataListener() {
    @Override
    public void onAddRKZObjectData(String status, RKZResponseStatus rkzStatus) {
        if (rkzStatus.isSuccess()) {
            // 登録に成功した際の処理を記述
            Log.d( "OnAddRKZObjectDataListener", rkzStatus.getStatusCode());
        Log.d( "OnAddRKZObjectDataListener", rkzStatus.getMessage());
        }
    }
}
```

よBaaS@rakuza SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

オブジェクトデータを編集する

データオブジェクトのデータ編集は RKZClient の editData で行います。 編集に成功したか失敗したかを取得することができます。

編集に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に文字列"1001"が渡されます。 編集に失敗した場合はコールバックメソッドの第2引数のisSuccess メソッドがfalseを返します。

```
// RKZObjectDataを作成し、編集に必要なデータを設定します
RKZObjectData rKZData = new RKZObjectData();
rKZData.setName("名称");
rKZData.setObjectId("object1");
rKZData.setCode("0001");
RKZClient.editData(rKZData, new OnEditRKZObjectDataListaner() {
   @Override
   public void onEditRKZObjectData( String status, RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           // データ編集に成功した際の処理を記述
          Log.d( "OnEditRKZObjectDataListener", "編集成功");
       } else {
          Log.d( "OnEditRKZObjectDataListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnEditRKZObjectDataListener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```



オブジェクトのデータ削除は RKZClient の deleteData で行います。 編集に成功したか失敗したかを取得することができます。

削除に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に文字列"1001"が渡されます。 削除に失敗した場合はコールバックメソッドの第2引数のisSuccessメソッドがfalseを返します。

複数レコード削除の場合、検索条件を指定することができます。指定可能な条件については データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について を参照してください。

String objectId = "object01": // オブジェクト ID を指定します
// 第2引数には RKZApiSearchCondition を指定する。
RKZClient.getInstance().deleteData(objectId, null, new OnDeleteDataListener() {
 @Override
 public void onDeleteData(final Integer deleteCount, final RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
 // 復帰値を設定する
 if (rkzStatus.isSuccess()) {
 // データ編集に成功した際の処理を記述
 Log.d("OnDeleteDataListener", "編集成功");
 } else {
 Log.d("OnDeleteDataListener", rkzStatus.getStatusCode());
 Log.d("OnDeleteDataListener", rkzStatus.getMessage());
 }
 });

階層付きレコードを複数取得する(キー未指定)

階層付きレコード取得(キー未指定)は RKClientのgetDataListWithRelationObjects で行います。データはRKZObjectDataとして返却されます。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

を参照してください。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。 取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
String objectId = "object01";
                                 // 検索対象のオブジェクト ID を指定します
Integer treeCount = 2;
                                   // 2 階層分取得します
RKZClient.getDataListWithRelationObjects( objectId, treeCount, null, null, new OnGetRKZObjectDataListListener
() {
   @Override
   public void onGetRKZObjectDataList(List<RKZObjectData> dataList, RKZResponseStatus rkzStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           for ( RKZObjectData rKZObjectData : dataList ) {
               Log. d( "OnGetRKZOb jectDataListener", rKZOb jectData.getCode( ) );
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getName());
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getShortName( ) );
               Log. d( "OnGetRKZObjectDataListener", Integer.toString(rKZObjectData.getSortNo());
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZObjectData.getAttributesValue("code");
           }
       } else {
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListListener", rkzStatus.getStatusCode( ) );
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListListener", rkzStatus.getMessage( ) );
       }
   }
```

ページング機能を利用してレコードを取得する

データオブジェクトからレコードを取得するときに、ページング機能を利用すると

- ◆ 取得するレコードの開始位置
- ◆ 取得するレコードの件数

といったレコードを分割して取得するための条件を指定することができます。

取得結果には条件に該当したレコードのほかに、

◆ 指定された条件に該当したデータの総件数
 も取得することができます。

ページングを利用してレコードを取得する場合は、

RKZClient の getPaginateDataList で行います。取得結果は RKZPagingData として復帰されます。

```
SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0
         引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。
         検索条件、ソート条件の設定方法については
              データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定) > 検索条件について
              データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定) > ソート条件について
         を参照してください。
         お気に入り情報登録(addFavoriteToObjectData)したデータを取得する場合は、拡張属性を指定し
         ます。
         拡張属性は null を指定しています。
         取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。
         取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。
 String objectId = "object01";
                           // 検索対象のオブジェクト ID を指定します
 Integer limit = 10;
                            // 取得するデータの件数を指定します
 Integer offset = 10;
                            // データの取得位置を指定します
 RKZClient.getInstance().getPaginateDataList( objectId, limit, offset, null, null, null, new OnGetPagingDataLis
 tener() {
    @Override
    public void onGetPagingData(final PagingData pagingData, final RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
          for ( RKZObjectData rKZObjectData : dataList ) {
             Log.d( "OnGetPagingDataListener ", pagingData.getLimit() );
             Log.d( "OnGetPagingDataListener", pagingData.getOffset() );
             Log.d( "OnGetPagingDataListener ", pagingData.getResultCnt() );
             Log.d( "OnGetPagingDataListener", pagingData.getData() );
          }
       } else {
          Log. d( "OnGetRKZOb jectDataListListener", rkzStatus.getStatusCode( ) );
          Log. d( "OnGetRKZOb jectDataListListener", rkzStatus.getMessage( ) );
       }
    }
```

位置情報を利用してレコードを取得する

位置情報を利用してデータオブジェクトを取得することができます。

※注意点 位置情報を利用してデータを抽出する場合、取得対象となるデータオブジェクト に spot オブジェクトが関連付けされている必要があります。 spot オブジェクトが関連付けされているフィールドに対して検索を実行します。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

位置情報を利用して取得するには、

RKZClient の getDataWithLocation (1 レコード取得)か、 getDataListWithLocation (複数レコード取得)で行います。

※注意点 spotFieldName は未指定でも取得可能です。データオブジェクトに複数の spot オ ブジェクトを関連付けている場合、検索する対象のフィールドを特定する場合に spotFieldName を指定します。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。 取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
String objectId = "object01";
                                          // 検索対象のオブジェクト ID を指定します
String code = "0001";
                                          // 取得するデータの件数を指定します
                                          // 位置情報を指定するためのオブジェクトを作成します
RKZLocation location = new RKZLocation();
location.setLatitude(34.600917);
                                          // 緯度を指定
location.setLongitude(133.765784);
                                          // 経度の指定
RKZClient.getDataWithLocation(objectId, code, location, null, new OnGetRKZObjectDataListener() {
   @Override
    public void onGetRKZObjectData(RKZObjectData objectData, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           // 成功時
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", objectData.getCode( ) );
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", objectData.getName());
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", objectData.getShortName());
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", Integer.toString(objectData.getSortNo());
           Log. d( "OnGetRKZOb jectDataListener", ob jectData.getAttributesValue("code");
       } else {
           Log. d( "OnGetRKZOb jectDataListListener", rkzStatus.getStatusCode( ) );
           Log. d( "OnGetRKZOb jectDataListListener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```

データオブジェクトのフィールド定義を取得する

フィールド定義情報を取得するには、 RKZClientのgetFieldDataListで行います。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。 取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

p. 20

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

```
String objectId = "object01": // オブジェクト ID を指定します
Boolean visibleOnly = true: // 表示項目のみを取得するようにします
RKZClient.getFieldDataList( objectId, visibleOnly, new OnGetRKZFieldDataListListener() {
    @Override
    public void onGetRKZFieldDataList(List<RKZFieldData> datas, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
        if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
            // 成功時
            Log.d( " OnGetRKZFieldDataListListener ", datas.getFieldName( ) ):
            Log.d( " OnGetRKZFieldDataListListener ", datas.getLabelStr( ) );
        } else {
            Log.d( "OnGetRKZObjectDataListListener", rkzStatus.getMessage( ) ):
            Log.d( " OnGetRKZObjectDataListListener", rkzStatus.getMessage( ) ):
            }
        }
    }
}
```

お気に入り登録されたオブジェクトを取得する

登録されたオブジェクトデータに対してお気に入り登録を行った場合、登録されたお気に入り情報 を条件に指定して抽出することができます。

お気に入りの登録については

お気に入り管理 > お気に入り情報を登録する を参照してください。

お気に入り登録されたオブジェクトを検索する場合は、

- \bullet getDataList
- getPaginateDataList

のメソッドを利用します。お気に入り登録情報を含めてデータを取得する場合は、 extensionAttributes 引数を指定します。お気に入り情報を抽出する際に指定できる extensionAttributeは以下のとおりです。

| 引数名 | 型 | 内容 |
|---------------------|---------|-----------------------|
| userAccessToken | String | 登録したお気に入り情報を抽出する場合必須。 |
| showFavorite | Boolean | 取得結果にお気に入り情報を付けて取得する場 |
| | | 合に指定します。 |
| showFavoriteSummary | Boolean | 取得結果にお気に入りの総件数を付けて取得す |
| | | る場合に指定します。 |

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
String objectId = "object1";
List<RKZSearchCondition> searchConditions = new ArrayList<>();
List<RKZSortCondition> sortConditions = new ArrayList<>();
// extensionAttribute 引数を設定
ObjectDataExtensionAttribute extensionAttribute = new ObjectDataExtensionAttribute();
extensionAttribute
   . setUserAccessToken (USER_ACCESS_TOKEN)
   .setShowFavorite(true) // お気に入り情報を復帰する
   .setShowFavoriteSummary(true); // お気に入り件数を復帰する
RKZClient.getInstance().getDataList(objectId,
       searchConditions.
       sortConditions.
       extensionAttribute,
       new OnGetRKZObjectDataListListener() {
   @SuppressLint("LongLogTag")
   @Override
   public void onGetRKZObjectDataList(List<RKZObjectData> rKZObjectDataList, RKZResponseStatus rKZResponseSta
tus) {
        if (rKZResponseStatus.isSuccess()) {
           for (RKZObjectData rKZObjectData : rKZObjectDataList) {
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", (String) ((Map) rKZObjectData.getAttributesValue("sys_fav
orite")).get("is_favorite") );
               Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", (String) ((Map) rKZObjectData.getAttributesValue("sys_fav
orite")).get("favorite date") );
           }
       } else {
           Log. d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZResponseStatus.getStatusCode() );
           Log.d( "OnGetRKZObjectDataListener", rKZResponseStatus.getMessage() );
       }
   }
});
```

***BaaS**@rakuza SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

–ザー管理

ユーザー管理機能を利用する

ユーザー管理機能は、アプリケーションでユーザーの情報を管理する基本的な仕組みを提供しま す。

このページでは、ユーザー管理機能を利用する実装例を紹介します。

ユーザー情報を登録する

ユーザー情報登録は RKZClient の registUser で行います。

登録に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。

登録に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。 ユーザー登録に成功した場合、userData に"user_access_token"が格納されて返却されます。 "user_access_token"はユーザーに関連する情報を取得・変更する際にユーザーを特定するキ ーとして必ず必要となりますので、ユーザーを扱うアプリケーションを開発する場合は、 "user_access_token"をアプリケーションの永続データ領域に保存しておくように実装して下 さい。

```
// 登録するユーザー情報を作成します
User user = new User();
// 登録したい情報を設定していきます
// 名前の設定
user.setFirstName( "ピープル");
user.setLastName( "太郎" );
// ユーザー登録 API の実行 (RKZClient 変数は初期化済みとする)
RKZClient.registUser(user, new OnGetUserListener() {
   @Override
   public void onGetUser(User user, RKZResponseStatus rkzStatus) {
      if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
         // ユーザー登録成功
         // 成功時には引数の user 内に登録内容が格納されて返却されます
         Log.d( "OnGetUserListener", user.getFirstName());
         Log.d( "OnGetUserListener", user.getLastName());
         Log.d( "OnGetUserListener", user.getUserAccessToken());
      } else {
         // ユーザー登録失敗
         // 失敗時には rkzStatus にエラー情報が格納されて返却されます
```

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

```
Log.d("OnGetUserListener", rkzStatus.getStatusCode());
Log.d("OnGetUserListener", rkzStatus.getMessage());
}
}
```

ユーザー情報を取得する

ユーザー情報取得は RKZClient の getUser で行います。

ユーザー情報取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にユーザーデータが渡されます。 取得にた時にも想合ける「世界」を第2副教会になっていたに対応。

```
取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。
```

```
// ユーザアクセストークンが必要
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
RKZClient.getUser(userAccessToken, new OnGetUserListener() {
   @Override
   public void onGetUser(User user, RKZResponseStaus rkzStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           // ユーザー情報取得成功時
           Log.d( "OnGetUserListener", user.getUserFirstName());
           Log.d( "OnGetUserListener", user.getUserLastName());
           Log.d( "OnGetUserListener", user.getMailAddress1());
           Log.d( "OnGetUserListener", user.getTelNo1());
        } else {
           // ユーザー情報取得失敗時
           Log.d( "OnGetUserListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnGetUserListener", rkzStatus.getMessage( ) );
        }
   }
```

ユーザー情報を編集する

ユーザー編集をメソッドから行う場合は、RKZClient の editUser で行います。

ユーザー編集に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にユーザー情報を渡します。 失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

| // ユーザー編集にて、必須項目は編集するユーザー情報です。 |
|--|
| RKZClient.editUser(user, new OnEditUserListener() { |
| @Override |
| public void onEditUser(User user, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) |
| if (rKZResponseStatus.isSuccess()) { |
| Log.d("OnEditUserListener", "編集成功"); |
| } else { |
| Log.d("OnEditUserListener",rKZResponseStatus.getStatusCode()); |
| Log.d("OnEditUserListener",rKZResponseStatus.getMessage()); |
| } |
| } |
| }); |

機種変更認証コードを発行する(必須項目のみ指定)

機種変更認証コード発行(必須項目のみ指定)は RKZClient の registModelChangeCode で行います。

機種変更認証コード発行に成功した場合は取得した認証コードと有効期限が復帰されます。 失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。



| | Log.d("OnRegistModelChangeCodeListener",limitDate); // 生成された認証コードの有効期限 |
|-----|---|
| } | else { |
| | // 生成失敗 |
| | Log.d("OnEditUserListener", rKZResponseStatus.getStatusCode()); |
| | Log.d("OnEditUserListener",rKZResponseStatus.getMessage()); |
| } | |
| } | |
| }); | |

機種変更コードを発行する(必須項目+任意項目指定)

機種変更認証コード発行(必須項目+任意項目指定)は RKZClient の registModelChangeCode で行います。

機種変更認証コード発行に成功した場合は取得した認証コードと有効期限が復帰されます。 失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// 機種変更を行うための認証コードを生成します。
// ユーザーアクセストークンが必須です。
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX" ;
// 任意項目(パスワード、桁数、有効期限)の設定を行います。
String password = "ユーザーが指定したパスワード"; // 認証コード+\alphaのセキュリティ対策にパスワードを設定
Integer limitCount = 8;
                                            // 発行される認証コードの桁数
Integer limit = 60 * 24;
                                             // 認証コードの有効期限(単位:分)
RKZClient.registModelChangeCode(userAccessToken,
                           password.
                           limitCount.
                           limit.
                           new OnRegistModelChangeCodeListener() {
 @Override
 public void onRegistModelChangeCode(final String modelChangeCode,
                                final Calendar limitDate,
                                final RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
   if (rkzResponseStatus.isSuccess() {
    Log.d( "OnRegistModelChangeCodeListener", modelChangeCode); // 生成された認証コード
    Log.d( "OnRegistModelChangeCodeListener", limitDate); // 生成された認証コードの有効期限
   } else {
    // 生成失敗
    Log. d("OnEditUserListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
    Log. d("OnEditUserListener", rKZResponseStatus.getMessage());
```

}

機種変更認証をする(必須項目のみ指定)

機種変更認証(必須項目のみ指定)は RKZClient の authModelChangeCode で行います。

機種変更認証に成功した場合は取得したユーザー情報のユーザーNo と userAccessToken をアラ ートで表示します。

失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// 機種変更認証コード発行で発行された認証コードを指定
final String modelChangeCode = "認証コード":
RKZClient.authModelChange(modelChangeCode, new OnAuthModelChangeListener() {
  @Override
  public void onAuthModelChange(final User user, final RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
    if (rkzResponseStatus.isSuccess()) {
        // 認証成功
        Log.d("OnAuthModelChangeListener", user.getUserAccessToken());
    } else {
        // 認証失敗
        Log.d("OnAuthModelChangeListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
        Log.d("OnAuthModelChangeListener", rKZResponseStatus.getMessage());
    }
    }
};
```

機種変更認証をする(必須項目+任意項目指定)

機種変更認証(必須項目+任意項目指定)は RKZClient の authModelChangeCode で行います。

機種変更認証に成功した場合は取得したユーザー情報のユーザーNo と userAccessToken をアラ ートで表示します。 失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// 機種変更認証コード発行で発行された認証コードを指定
final String modelChangeCode = "認証コード";
```

```
SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

final String password = "ユーザーが発行した認証パスワード":

RKZClient.authModelChange(modelChangeCode, password, new OnAuthModelChangeListener() {

@Override

public void onAuthModelChange(final User user, final RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {

if (rkzResponseStatus.isSuccess()) {

// 認証成功

Log. d("OnAuthModelChangeListener", user.getUserAccessToken());

} else {

// 認証失敗

Log. d("OnAuthModelChangeListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());

Log. d("OnAuthModelChangeListener", rKZResponseStatus.getMessage());

}

}
```

ユーザーアクセストークンを更新する(1 フェーズコミット)

ユーザーアクセストークン更新(1フェーズコミット)は RKZClient の updateUserAccessToken で行います。

1フェーズコミットを利用した場合、Success 時に復帰される userAccessToken がすぐに利用可能 な状態となり、旧 userAccessToken は利用不可になります。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。 取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// 使用中のユーザーアクセストークンを指定
```

```
String userAccessTokene = "ユーザーアクセストークン";
```

RKZClient.updateUserAccessToken(userAccessToken, new OnUpdateUserAccessTokenListener() {

@Override

public void onUpdateUserAccessToken(String newUserAccessToken, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {

```
if (rkzResponseStatus.isSuccess()) {
```

// 更新成功

Log. d ("OnUpdateUserAccessTokenListener", newUserAccessToken);

} else {

// 更新失敗

```
Log. d("OnUpdateUserAccessTokenListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
Log. d("OnUpdateUserAccessTokenListener", rKZResponseStatus.getMessage());
```

```
}
```

});

ユーザーアクセストークン更新(2 フェーズコミット)は RKZClient の beginUpdateUserAccessToken で新しいユーザーアクセストークンを仮発行して、 commitUpdateUserAccessToken で確定します。

2 フェーズコミットを利用した場合、beginUpdateUserAccessToken にて発行した新しいユーザー アクセストークンは commitUpdateUserAccessToken を呼び出すまで利用できません。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に検索結果のデータが渡されます。 取得失敗の場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
String userAccessTokene = "ユーザーアクセストークン"; // 使用中のユーザーアクセストークンを指定
RKZClient.beginUpdateUserAccessToken(userAccessToken, new OnUpdateUserAccessTokenListener() {
 @Override
 public void onUpdateUserAccessToken(String newUserAccessToken, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
    if (rkzResponseStatus.isSuccess()) {
     // 仮発行成功
     RKZClient.commitUpdateUserAccessToken (userAccessToken, new OnUpdateUserAccessTokenListener () {
       @Override
       public void onUpdateUserAccessToken (String newUserAccessToken, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
         if (rkzResponseStatus.isSuccess()) {
           // 更新成功
           Log. d("OnUpdateUserAccessTokenListener", newUserAccessToken);
         } else {
           // 更新失敗
           Log. d ("OnUpdateUserAccessTokenListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
           Log. d ("OnUpdateUserAccessTokenListener", rKZResponseStatus.getMessage());
         }
       }
     });
   } else {
     // 仮登録失敗
     Log. d ("OnUpdateUserAccessTokenListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
     Log. d ("OnUpdateUserAccessTokenListener", rKZResponseStatus.getMessage());
   }
 }
});
```

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

コンタクト管理

コンタクト管理機能を利用する

コンタクト管理機能は、アプリケーションでコンタクト情報を管理する基本的な仕組みを提供します。

このページでは、コンタクト管理機能を利用する実装例を紹介します。

コンタクト情報の一覧を取得する

コンタクトを取得する場合は RKZClient の getContactList で行います。

コンタクトの取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にコンタクトデータが渡され ます。

失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。

検索条件、ソート条件の設定方法については

```
データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について
データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について
```

```
を参照してください。
```

// コンタクト種別取得では、必須項目はユーザーアクセストークンです。 // 第2引数に検索条件、第3引数にソート条件を設定できます。 RKZClient.getContactList("APP0001", null, null, new OnGetContactListListener() { @Override public void onGetContactHistoryList(List<Contact> contactList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) { if(rKZResponseStatus.isSuccess()) { for (Contact contact : contactList) { Log.d("OnGetContactListListener", contact.getContactNo()); Log. d("OnGetContactListListener", CalendarUtil.getDateText(contact.getContactDate())); Log. d("OnGetContactListListener", contact.getContactClassCd()); Log. d("OnGetContactListListener", contact.getContactMethodClassCd()); Log.d("OnGetContactListListener", contact.getContactItemNo()); Log. d("OnGetContactListListener", contact.getEntryNo()); Log. d("OnGetContactListListener", contact.getStatusCd()); Log. d("OnGetContactListListener", contact.getPlaceCd()); Log. d("OnGetContactListListener", StringUtil.parseString(contact.getPoint())); Log. d("OnGetContactListListener", contact.getRemarks()); Log.d("OnGetContactListListener", contact.getDepositNo());

});

| SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0 | | | |
|---|--|--|--|
| Log.d("OnGetContactListListener", contact.getBeaconId()); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener", contact.getBeaconSpotCd()); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener", StringUtil.parseString(contact.getRssi())); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener", contact.getStampRallyCd()); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener", contact.getCouponCd()); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener", StringUtil.parseString(contact.getQuantity())); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener", contact.getStampRallyCd()); | | | |
| Log.d("OnGetContactListListener",contact.getStampRallySpotCd()); | | | |
| } | | | |
| } | | | |
| } | | | |
| }); | | | |

コンタクト情報を登録する

コンタクト情報を登録する場合は RKZClient の addContact で行います。

コンタクト情報の登録に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にコンタクトデータが渡 されます。 登録に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
//コンタクトデータサンプルを作成
Contact contactHistory = new Contact ();
contact.setContactClassCd("0005");
contact.setContactMethodClassCd("");
contact.setBeaconId("1");
Map<String, Object> attributes = new HashMap<String, Object>();
attributes.put("testfield", "test");
contactHistory.setAttributes(attributes);
// コンタクト履歴登録において必須項目はユーザーアクセストークンです。
RKZClient.addContact ("APP0001", contact, new OnAddContactListener() {
 @Override
 public void onAddContact(RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
   if(rKZResponseStatus.isSuccess()) {
     Log.d("OnAddContactListener", "登録完了");
   } else {
     Log. d("OnAddContactListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
     Log. d("OnAddContactListener", rKZResponseStatus.getMessage());
   }
 }
```



お知らせ管理機能を利用する

お知らせ管理機能は、アプリケーションでお知らせ情報を管理する基本的な仕組みを提供します。 このページでは、お知らせ管理機能を利用する実装例を紹介します。

すべてのお知らせ情報を取得する(キー未指定)

すべてのお知らせ情報を取得する場合は、RKZClientのgetNewsListで行います。

お知らせ取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にお知らせ情報が渡されます。 取得に失敗した場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について

を参照してください。 お気に入り情報(お知らせ)を取得する場合は、拡張属性を指定します。 引数の拡張属性は null を指定しています。

```
//お知らせ取得(公開中のみ)(お知らせ未指定)には最大取得件数が必要になります
// 最大10件の取得
Integer limit = Integer.valueOf( "10" );
// 第2、3引数には RKZApiSearchCondition と RKZApiSortCondition を指定する。
// 第4引数には NewsExtensionAttribute を指定する(お気に入り情報取得時)。
RKZClient.getInstance().getNewsList( limit, null, null, null, new OnGetReleasedNewsListListener() {
   @Override
   public void onGetReleasedNewsListListener(List<News> newsList, RKZResponseStatus rkzStatus) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
          for ( News news : newsList ) {
              // お知らせ情報を出力
              Log.d( "OnGetReleasedNewsListListener" , news.getTitle());
              Log.d( "OnGetReleasedNewsListListener" , news.getDescription( ) );
          }
      } else {
          Log.d( "OnGetReleasedNewsListListener", rkzStatus.getStatusCode());
```

}

}

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

Log.d("OnGetReleasedNewsListListener", rkzStatus.getMessage());

公開中のお知らせ情報を取得する(キー未指定)

公開中のお知らせ情報を取得する場合は、RKZClientのgetReleasedNewsListで行います。 お知らせ取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にお知らせ情報が渡されます。 お知らせ取得に失敗した場合は第2引数のisSuccessメソッドがfalseを返します。

```
// お知らせ取得(公開中のみ)(お知らせ未指定)には最大取得件数が必要になります
// 最大10件の取得
Integer limit = Integer.valueOf( "10" );
// 第2、3引数には RKZApiSearchCondition と RKZApiSortCondition を指定する。
// 第4引数には NewsExtensionAttribute を指定する。
RKZClient.getInstance().getReleasedNewsList( limit, null, null, null, new OnGetNewsListener() {
   @Override
   public void onGetNewsList(List<News> newsList. RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
          for ( News news : newsList ) {
              // お知らせ情報を出力
              Log. d( "OnGetNewsListListener" , news.getTitle( ) );
              Log.d( "OnGetNewsListListener" , news.getDescription( ) );
          }
       } else {
          Log.d( "OnGetNewsListListener" , rkzStatus.getStatusCode( ) );
          Log.d( "OnGetNewsListListener" , rkzStatus.getMessage( ) );
       }
   }
```

お知らせ情報を1レコード取得する(キー指定)

お知らせ情報を1レコード取得する場合は、RKZClientのgetNewsで行います。
 ※注意点 readNewsで登録したお知らせ既読情報は、取得不可です。

お知らせ取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にお知らせ情報が渡されます。 失敗した場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// お知らせ ID を指定します
String newsId = "1";

RKZClient.getInstance().getNews( newsId, new OnGetNewsListener() {
    @Override
    public void onGetNews( News news, RKZResponseStatus rkzStatus ) {
        if( rkzStatus.isSuccess() ) {
            // お知らせ情報を出力
            Log.d( "OnGetNewsListener", news.getTitle());
            Log.d( "OnGetNewsListener", news.getDescription());
        } else {
            Log.d( "OnGetNewsListener", rkzStatus.getStatusCode());
            Log.d( "OnGetNewsListener", rkzStatus.getMessage());
        }
    }
}
```

お知らせ既読情報を1レコード取得する(キー指定)

お知らせ既読情報を1レコード取得する場合では、RKZClient の getNewsReadHistory で行います。

※注意点 readNews で登録したお知らせ既読情報は、取得不可です。

お知らせ既読情報取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にお知らせ既読情報が渡 されます。

失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// お知らせ既読情報取得(お知らせ指定)には
// お知らせ ID とユーザアクセストークンが必要になります。
String newsId = "1";
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
```

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0 RKZClient.getInstance().getNewsReadHistory (newsId, userAccessToken, new OnGetNewsReadHistoryListener() { @Override public void onGetNewsReadHistory(NewsReadHistory newsReadHistory, RKZResponseStatus rkzStatus) { if (rkzStatus.isSuccess()) { // お知らせ既読情報を出力 Log.d("OnGetNewsReadHistoryListener", newsReadHistory.getNewsId()); Log.d("OnGetNewsReadHistoryListener", newsReadHistory.getReadDate()); } else { Log.d("OnGetNewsReadHistoryListener", rkzStatus.getStatusCode()); Log.d("OnGetNewsReadHistoryListener", rkzStatus.getMessage()); } }

お知らせ既読情報を複数レコード取得する(キー未指定)

お知らせ既読情報を複数レコード取得する場合は、RKZClient の getNewsReadHistoryList で行 います。

※注意点 readNews で登録したお知らせ既読情報は、取得不可です。 お知らせ既読情報取得(お知らせ未指定)の取得に成功した場合は、 コールバックリスナの第1引数にお知らせ既読情報データが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// お知らせ既読情報取得(お知らせ未指定)にはユーザアクセストークンが必要になります
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
RKZClient.getInstance().getNewsReadHistoryList (userAccessToken, new OnGetNewsReadHistoryListListener() {
   @Override
   public void onGetNewsReadHistoryList( List<NewsReadHistory> newsReadHistoryList,
           RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           for ( NewsReadHistory newsReadHistory : newsReadHistoryList ) {
               // お知らせ既読情報を出力
              Log. d( "OnGetNewsReadHistoryListLitener ", newsReadHistory.getNewsId( ) );
              Log.d( "OnGetNewsReadHistoryListListener", newsReadHistory.getReadDate());
       } else {
           Log.d( "OnGetNewsReadHistoryListLitener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnGetNewsReadHistoryListLitener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```

p. 36

セグメント配信されたお知らせ情報を取得する

BaaS@rakuzaの管理者機能にて特定のユーザーに向けたお知らせ配信を行ったとき、引数に渡したユーザーアクセストークンに該当するユーザーに該当するお知らせのみを取得することができます。

セグメント配信されたお知らせ情報を取得する場合は、RKZClientの getSegmentNewsList で行います。

コールバックリスナの第1引数にお知らせ既読情報データが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

お気に入り情報を取得する場合は、拡張属性を指定します。

```
// ユーザーアクセストークンを指定します
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
Integer limit = 10;
                         // 取得するお知らせの件数を指定します
Boolean onlyMatch = true: // 自分に関係するお知らせのみを取得するように指定します
RKZClient.getInstance().getSegmentNewsList( limit, userAccessToken, onlyMatch, null, null, null, new OnGetNews
ListListener() {
   @Override
   public void onGetNewsList(List<News> list, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
          for ( NewsData data : list ) {
              // お知らせ既読情報を出力
              Log.d( "OnGetNewsListListener ", data.getNewsId( ) );
       } else {
          Log.d( "OnGetNewsReadHistoryListLitener", rkzStatus.getStatusCode());
          Log. d( "OnGetNewsReadHistoryListLitener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```

お知らせ既読情報を登録する

お知らせ既読情報を登録する場合は、RKZClientの registNewsReadHistory で行います。 **※注意点** registNewsReadHistory で登録したお知らせ既読情報は、getNewsReadHistory、 または、getNewsReadHistoryListのみで取得可能です。 お知らせ既読情報登録に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。 失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// お知らせ既読情報登録にはユーザアクセストークンとお知らせ ID と読んだ既読日時が必要です。
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
String newsId = "1";
// 既読日時
Calendar today = Calendar.getInstance();
RKZClient.getInstance().registNewsReadHistory( newsId, userAccessToken, today, new OnRegistNewsReadHistoryList
ener() {
   @Override
   public void onRegistNewsReadHistory (String statusCode, RKZResponseStatus rkzStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           Log.d( "OnRegistNewsReadHistoryListener", "登録成功");
       } else {
           Log.d( "OnRegistNewsReadHistoryListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnRegistNewsReadHistoryListener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```

お知らせ既読情報を登録する

お知らせ既読情報を登録する場合は、RKZClientの readNews で行います。

readNews で登録したお知らせ既読情報は、getNewsReadHistory、または、 getNewsReadHistoryList では取得不可です。getNewslist、getSegmentNewsList、 getReleasedNewsList、getReleasedSegmentNewsListで取得します。 getNewsList、getReleasedNewsList、getSegmentNewsList、getReleasedSegmentNewsList、 extensionAttribute パラメータを指定することで、未読既読が取得できます。 extensionAttribute にはユーザーアクセストークンを設定します。

NewsExtensionAttribute extensionAttribute = new NewsExtensionAttribute();
extetnsionAttribute.setUserAccessToken("userAccessTokenXXXX");

お知らせ既読情報登録に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。 失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// お知らせ既読情報登録にはユーザアクセストークンとお知らせ ID が必要です。
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
String newsId = "1";
```

```
RKZClient.getInstance().readNews( newsId, userAccessToken, new OnReadNewsListener ( ) {
    @Override
    public void onReadNews ( String statusCode, RKZResponseStatus rkzStatus ) {
        if ( rkzStatus.isSuccess( ) ) {
            Log.d( "OnReadNewsListener", "登録成功");
        } else {
            Log.d( "OnReadNewsListener", rkzStatus.getStatusCode( ) );
            Log.d( "OnReadNewsListener", rkzStatus.getMessage( ) );
        }
    }
}
```

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

゚ッシュ通知管理

プッシュ通知管理機能を利用する

プッシュ通知管理機能は、アプリケーションを利用するユーザーへプッシュ通知する基本的な仕組 みを提供します。

このページでは、プッシュ通知管理機能を利用する実装例を紹介します。



プッシュデバイストークンの設定は RKZClient の registPushDeviceToken で行います。

登録に成功した場合はアラートで「登録に成功しました。」と表示します。 登録に失敗した場合はエラー内容をアラートで表示します。

```
// ユーザーアクセストークンは必須です。
final String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
// デバイストークンは OS から取得します。
final String deviceToken = "OS から通知されたデバイストークン";
RKZClient.getInstance().registPushDeviceToken(userAccessToken,
                                          deviceToken,
                                          new OnRegistPushDeviceTokenListener() {
 @Override
 public void onRegistPushDeviceToken(final String statusCode, RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
       if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           Log.d( "OnRegistPushDeviceTokenListener", "登録成功");
       } else {
           Log.d( "OnRegistPushDeviceTokenListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnRegistPushDeviceTokenListener", rkzStatus.getMessage());
       }
 }
});
```

ユーザーヘプッシュ通知する

ユーザーへのプッシュ通知は、管理機能[プッシュ通知管理]カテゴリの各機能から行うことができ

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

ます。

管理機能[プッシュ通知管理]->[プッシュ通知環境設定]機能より、Android の API キーを設定して 利用してください。



端末でのプッシュ通知の受け取り方法については、Androidの受信の仕方を参照してください。

ユーザーのプッシュデバイストークンを削除する

プッシュデバイストークンの削除は RKZClient の clearPushDeviceToken で行います。

登録に成功した場合はアラートで「登録に成功しました。」と表示します。 登録に失敗した場合はエラー内容をアラートで表示します。

ビーコン管理

ビーコン管理機能を利用する

ビーコン管理機能は、アプリケーションでビーコン情報を管理する基本的な仕組みを提供します。 このページでは、ビーコン管理機能を利用する実装例を紹介します。

ビーコンを複数レコード取得する

ビーコンを複数取得する場合は、RKZClientのgetBeaconListで行います。

ビーコン取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にビーコンデータが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について

を参照してください。

```
// ビーコン取得では必須項目はありません
// 第1引数に検索条件、第2引数にソート条件を指定できます
RKZClient.getBeaconList( null, null, new OnGetBeaconListListener() {
   @Override
   public void onGetBeaconList( List<Beacon> beaconList ,
                              RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           for ( Beacon beacon : beaconList ) {
              // ビーコン情報を出力
              Log.d( "OnGetBeaconListListener" , beacon.getCode( ) );
              Log.d( "OnGetBeaconListListener" , beacon.getName( ) );
              Log.d( "OnGetBeaconListListener", beacon.getShortName());
              Log.d( "OnGetBeaconListListener", beacon.getBeaconId());
              Log.d( "OnGetBeaconListListener", beacon.getBeaconTypeCd());
              Log.d( "OnGetBeaconListListener", StringUtil.parseString(beacon.getMajor()));
              Log. d( "OnGetBeaconListListener", StringUtil.parseString(beacon.getMinor());
           }
       } else {
           Log.d( "OnGetBeaconListListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnGetBeaconListListener" , rkzStatus.getMessage( ) );
```

}

}

スポット情報を複数レコード取得する

スポットを複数取得する場合は、RKZClientのgetSpotListで行います。

スポット取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にスポットデータが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。
検索条件、ソート条件の設定方法については
データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定) > 検索条件について
データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定) > ソート条件について

を参照してください。

```
// ビーコン取得では必須項目はありません
// 第1引数に検索条件、第2引数にソート条件を指定できます
RKZClient.getSpotList( null, null, new OnGetSpotListListener() {
     @Override
     public void onGetSpotList(final List<Spot> list, final RKZResponseStatus rkzResponseStatus) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
         for ( Spot spot : list ) {
           // スポット情報を出力
           Log.d( " OnGetSpotListListener ", spot.getCode());
          Log.d( " OnGetSpotListListener " , spot.getName( ) );
          Log.d( " OnGetSpotListListener " , spot.getShortName( ) );
         }
       } else {
           Log.d( "OnGetBeaconListListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnGetBeaconListListener" , rkzStatus.getMessage( ) );
       }
     }
   }
```

ワーポン管理

クーポン管理機能を利用する

クーポン管理機能は、アプリケーションでクーポン情報を管理する基本的な仕組みを提供します。 このページでは、クーポン管理機能を利用する実装例を紹介します。

クーポンを複数レコード取得する

クーポンを複数取得する場合は、RKZClientのgetCouponListで行います。

クーポン取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にクーポンデータが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について

を参照してください。

```
// クーポン取得(coupon 未指定)では必須項目はありません
// 第1引数に検索条件、第2引数にソート条件を指定できます
RKZClient.getCouponList( null, null, new OnGetCouponListListener() {
   @Override
   public void onGetCouponList( List<Coupon> couopnList ,
                              RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           for ( Coupon coupon : couponList ) {
              // クーポン情報を出力
              Log.d( "OnGetCouponListListener", coupon.getCode() );
              Log. d( "OnGetCouponListListener", coupon.getName() );
              Log.d( "OnGetCouponListListener", CalendarUtil.getDateText( coupon.getPossibleFromDte() ));
          }
       } else {
           Log.d( "OnGetCouponListListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnGetCouponListListener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```

クーポンを1レコード取得する

クーポンを1レコード取得する場合は、RKZClientのgetCouponで行います。

クーポン取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数クーポンデータが渡されます。 取得に失敗した場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// クーポンコード指定します
String couponCode = "0001";
RKZClient.getCoupon( couponCode, new OnGetCouponListener() {
   @Override
   public void onGetCoupon( Coupon coupon , RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
           // クーポン情報を出力
           Log.d( "OnGetCouponListener" , coupon.getCode( ) );
           Log.d( "OnGetCouponListener", coupon.getName());
           Log.d( "OnGetCouponListener", CalendarUtil.getDateText (
                   coupon.getPossibleFromDte());
       } else {
           Log.d( "OnGetCouponListener" , rkzStatus.getStatusCode( ) );
           Log.d( "OnGetCouponListener", rkzStatus.getMessage());
       }
   }
```

クーポンを交換する

クーポンを交換する場合は、RKZClientのexchangeCouponで行います。

クーポン交換に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。 クーポン交換に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返 します。

```
// クーポン交換では、ユーザアクセストークンとクーポンコードと交換枚数が必要です
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
String coupontCode = "0005";
Integer quantity = Integer.valueOf("1");
```

```
RKZClient.exchangeCoupon(userAccessToken, couponCode, quantity, new OnExchangeCouponListener() {
    @Override
    public void onExchangeCouponListener(String statusCode, RKZResponseStatus rkzStatus) {
        if(rkzStatus.isSuccess()) {
            Log.d("OnExchangeCouponListener", "クーポン交換に成功しました。");
        } else {
            Log.d("OnExchangeCouponListener", rkzStatus.getStatusCode());
            Log.d("OnExchangeCouponListener", rkzStatus.getMessage());
        }
    }
}
```

マイクーポンを複数レコード取得する

マイクーポンを複数取得する場合は、RKZClientのgetMyCouponListで行います。

マイクーポン取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にマイクーポンデータが渡さ れます。

取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については <u>データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について</u> <u>データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について</u> を参照してください。

```
// マイクーポン取得(myCoupon 未指定)ではユーザアクセストークンが必要です
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
```

// 第2引数に検索条件、第3引数にソート条件を指定できます

```
RKZClient.getMyCouponList( userAccessToken, null, null, new OnGetMyCouponListListener() {
    @Override
    public void onGetMyCouponList( List<MyCoupon> myCouponList, RKZResponseStatus rkzStatus ) {
        if( rkzStatus.isSuccess() ) {
            for ( MyCoupon myCoupon : myCouponList ) {
               Log.d( "OnGetMyCouponListListener", myCoupon.getCode() );
               Log.d( "OnGetMyCouponListListener", myCoupon.getCouponName() );
               Log.d( "OnGetMyCouponListListener", myCoupon.getCouponCd();
               }
            } else {
               Log.d( "OnGetMyCouponListListener", rkzStatus.getStatusCode() );
               Log.d( "OnGetMyCouponListListener", rkzStatus.getMessage() );
               Lo
```

}

}



クーポンを利用する

クーポンを利用する場合は、RKZClientのuseMyCouponで行います。

クーポン利用に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。 クーポン利用に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返 します。

// クーポン利用では、ユーザアクセストークンとマイクーポンデータが必要です

```
SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0
 String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
 MyCoupon myCoupon = new MyCoupon();
 // マイクーポンデータにはマイクーポンコードとクーポンコードが設定されている必要がある
 myCoupon. setCode("31");
 myCoupon. setCouponcd ("0005");
 RKZClient.useMyCoupon(userAccessToken, myCoupon, new OnUseMyCouponListener() {
    @Override
    public void onUseMyCoupon( String statusCode , RKZResponseStatus rkzStatus ) {
        if( rkzStatus.isSuccess( ) ) {
           Log.d( "OnUseMyCouponListener", "クーポン利用に成功しました。");
        } else {
           Log.d( "OnExchangeCouponListener", rkzStatus.getStatusCode());
           Log.d( "OnExchangeCouponListener", rkzStatus.getMessage());
        }
    }
```

ふBaaS@rakuza SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

ポイント管理

ポイント管理機能を利用する

ポイント管理機能は、アプリケーションでユーザーが保持するポイント情報を管理する基本的な仕 組みを提供します。

このページでは、ポイント管理機能を利用する実装例を紹介します。

ユーザーのポイント情報を取得する

ユーザーが保持しているポイント情報を取得する場合は RKZClient の getPoint で行います。

取得に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数にポイント情報として渡されます。 取得に失敗した場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// ポイント取得にはポイントを知りたいアプリ利用者のユーザアクセストークンが必要です
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX":

RKZClient.getPoint( userAccessToken, new OnGetPointListener() {
    @Override
    public void onGetPoint( Point point, RKZResponseStatus rkzStatus ) {
        if( rkzStatus.isSuccess() ) {
            Log.d( "OnGetPointListener", point.getPoint() );
        } else {
            Log.d( "OnGetPointListener", rkzStatus.getStatusCode() );
            Log.d( "OnGetPointListener", rkzStatus.getMessage() );
        }
    }
}
```

ユーザーのポイント数を加算・減算する

ユーザーの保持しているポイント情報を加算・減算する場合は RKZClient の addPoint で行います。

ポイントの加算・減算処理に成功した場合はコールバックメソッドの第1引数に処理後のポイント 情報が渡されます。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

失敗した場合は第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// ポイント加算減算にはアプリ利用者のユーザアクセストークンと加算減算するポイント数と日付が必要です
String userAccessToken = "userAccessTokenXXXX";
// 100ポイント追加させる
Integer pointNum = Integer.valueOf("100");
// ポイント計算を行った日付
Calendar today = Calendar.getInstance();
RKZClient.addPoint(userAccessToken, pointNum, today, new OnGetPointListener() {
   @Override
   public void onGetPoint( Point point, RKZResponseStatus rkzStatus ) {
       if( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
          Log.d( "OnGetPointListener", Integer.toString(point.getPoint() ) );
      } else {
          Log.d( "OnGetPointListener" , rkzStatus.getStatusCode( ) );
          Log.d( "OnGetPointListener" , rkzStatus.getMessage( ) );
      }
   }
```



アプリ管理機能を利用する

アプリ管理機能は、アプリケーションの設定を管理する基本的な仕組みを提供します。 このページでは、アプリ管理機能を利用する実装例を紹介します。

アプリケーション設定情報を取得する

アプリケーション基本設定情報の取得は RKZClient の getApplicationSettingData で行います。

取得に成功した場合は、コールバックリスナの第1引数に取得データが渡されます。 取得に失敗した場合は、第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

スタンプラリー管理

スタンプラリー管理機能を利用する

スタンプラリー管理機能は、アプリケーションでスタンプラリー情報を管理する基本的な仕組みを 提供します。

このページでは、スタンプラリー管理機能を利用する実装例を紹介します。

スタンプラリー情報(開催中)を一覧取得する

スタンプラリー一覧を取得する場合は、RKZClientのgetStampRallyListで行います。

スタンプラリー一覧取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にスタンプラリーデー タリストが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数のisSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については

```
データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について
データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について
```

```
を参照してください。
```

}

//スタンプラリー一覧取得では必須項目は有りません。 //第1引数に検索条件、第2引数に、ソート条件を指定できます。 RKZClient.getStampRallyList(null, null, new OnGetStampRallyListListener() { @Override public void onGetStampRallyList(List<StampRally> stamprallyDataList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) { if(rKZResponseStatus.isSuccess()) { for (StampRally stampRally : stamprallyDataList) { // スタンプラリー情報を出力 Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getCode()); Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getShortName()); Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getShortName()); Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getShortName()); Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyDetail());

Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyImage());

Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyImageUrl());

Log. d("OnGetStampRallyListListener", CalendarUtil.getDateText(stampRally.getStampRallyStartDate()));

Log.d("OnGetStampRallyListListener",CalendarUtil.getDateText(stampRally.getStampRallyEndDate()));

}

スタンプラリー情報(全取得)を一覧取得する

スタンプラリーを全件取得する場合は、RKZClientのgetAllStampRallyListで行います。

スタンプラリー取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にスタンプラリーデータリ ストが渡されます。

取得に失敗した場合はlp-るバックリスナの第2引数のisSuccess メソッドがfalseを返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について を参照してください。

//スタンプラリー一覧取得では必須項目は有りません。 //第1引数に検索条件、第2引数に、ソート条件を指定できます。 RKZClient.getStampRallyList(null, null, new OnGetStampRallyListListener() { @Override public void onGetStampRallyList(List<StampRally> stamprallyDataList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) { if(rKZResponseStatus.isSuccess()) { for(StampRally stampRally : stamprallyDataList) { // スタンプラリー情報を出力 Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getCode()); Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getName()); Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getShortName()); Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyDetail()); Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyImage()); Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyImageUrl()); Log. d("OnGetStampRallyListListener", CalendarUtil.getDateText(stampRally.getStampRallyStartDate())); Log. d("OnGetStampRallyListListener", CalendarUtil.getDateText(stampRally.getStampRallyEndDate())); } } } });

スタンプラリースポット情報(必須条件なし)を一覧取得す

```
る
```

スタンプラリースポット情報一覧取得(必須条件なし)は RKZClient の getStampRallySpotList で行います。

取得に成功した場合は、取得したレコードのコードと名称をアラートで表示します。 取得に失敗した場合はエラー内容をアラートで表示します。

引数の検索条件とソート条件は未指定です。 検索条件、ソート条件の設定方法については $\frac{\overline{r}-9管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について}{\overline{r}-9管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について$ を参照してください。

```
// スタンプラリー一覧取得では必須項目は有りません。
// 第1引数に検索条件、第2引数に、ソート条件を指定できます。
RKZClient.getAllStampRallyList(null, null, new OnGetStampRallyListListener() {
 @Override
 public void onGetStampRallyList(List<StampRally> stamprallyDataList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
   if(rKZResponseStatus.isSuccess()) {
     for(StampRally stampRally : stamprallyDataList) {
       // スタンプラリー情報を出力
       Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getCode());
       Log.d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getName());
       Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getShortName());
       Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyDetail());
       Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyImage());
       Log. d("OnGetStampRallyListListener", stampRally.getStampRallyImageUrl());
       Log. d("OnGetStampRallyListListener", CalendarUtil.getDateText(stampRally.getStampRallyStartDate()));
       Log. d("OnGetStampRallyListListener", CalendarUtil.getDateText(stampRally.getStampRallyEndDate()));
     }
   }
 }
});
```

スタンプラリースポット情報(スタンプラリー指定)を一覧

取得する

スタンプラリースポット一覧をスタンプラリーID で指定して取得する場合は、RKZClient の getStampRallySpotListByStampRallyId で行います。

スタンプラリースポット一覧取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にスタンプラ リースポット一覧データリストが渡されます。 取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については <u>データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について</u> <u>データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について</u> を参照してください。

```
// スタンプラリースポット一覧取得では必須項目はスタンプラリーID です
// 第1引数に検索条件、第2引数にソート条件を設定できます。
RKZClient.getStampRallySpotListByStampRallyId("0001", null, null,
     new OnGetStampRallySpotListListener() {
 @Override
 public void onGetStampRallySpotList(List<StampRallySpot> stamprallyspotDataList,
                                   RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
   if(rKZResponseStatus.isSuccess()) {
     for(StampRallySpot stampRallySpot : stamprallyspotDataList) {
       // スタンプラリースポット情報を出力
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getCode());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getStampRallyCd());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getStampRallyName());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getName());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", StringUtil.parseString(stampRallySpot.getSortNo()));
     }
   }
 }
});
```

スタンプラリースポット情報(スポット指定)を一覧取得す

```
る
```

スタンプラリースポット 一覧をスポットで指定する場合、 RKZClient の getStampRallySpotListBySpotId で行います。

スタンプラリースポット一覧取得に成功した場合はコールバックリスナの第1引数にスタンプラ リースポット一覧データリストが渡されます。 医得にたいした場合はコールビーをはます。

取得に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

引数の検索条件とソート条件は null を指定しています。 検索条件、ソート条件の設定方法については <u>データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について</u> <u>データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について</u> を参照してください。

```
// スタンプラリースポット一覧取得では必須項目はスポット ID です。
// 第1引数に検索条件、第2引数にソート条件を設定できます。
RKZClient.getStampRallySpotListBySpotId("0001", null, null,
                                                   new OnGetStampRallySpotListListener() {
 @Override
 public void onGetStampRallySpotList(List<StampRallySpot> stamprallyspotDataList,
                                    RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
   if(rKZResponseStatus.isSuccess()) {
     for (StampRallySpot stampRallySpot : stamprallyspotDataList) {
       //スタンプラリースポット情報を出力
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getCode());
       Log. d ("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getStampRallyCd());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getStampRallyName());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", stampRallySpot.getName());
       Log. d("OnGetStampRallySpotListListener", StringUtil.parseString(stampRallySpot.getSortNo()));
     }
   }
 }
});
```

スタンプコンプリートを登録する

スタンプラリー情報のスタンプコンプリート登録は RKZClient の stampComplete で行います。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

登録に成功したか失敗したかを取得することができます。

登録に成功した場合はアラートで「スタンプをコンプリートしました。」と表示します。 登録に失敗した場合はエラー内容をアラートで表示します。

```
// スタンプコンプリートでは必須項目はユーザーアクセストークン、スタンプラリーIDです。
RKZClient.stampComplete("APP0001", "0001", new OnStampCompleteListener() {
    @Override
    public void onStampComplete(RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
        if(rKZResponseStatus.isSuccess()) {
            Log.d("OnStampCompleteListener", "登録成功");
        } else {
            Log.d("OnStampCompleteListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
            Log.d("OnStampCompleteListener", rKZResponseStatus.getMessage());
        }
    }
};
```

取得したスタンプを登録する

取得したスタンプを登録する場合は、RKZClientのaddMyStampで行います。

取得したスタンプの登録に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に取得したスタンプデ ータが渡されます。

登録に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
// 取得スタンプ登録では必須項目はユーザーアクセストークン、スタンプラリーID.スタンプラリースポット ID です。
RKZClient.addMyStamp("APP0001", "0001", "0001", new OnAddMyStampListener() {
    @Override
    public void onAddMyStamp(RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
        if (rKZResponseStatus.isSuccess()) {
            Log.d("OnAddMyStampListener", "登録成功");
        } else {
            Log.d("OnAddMyStampListener", rKZResponseStatus.getStatusCode());
            Log.d("OnAddMyStampListener", rKZResponseStatus.getMessage());
        }
    }
});
```

スタンプ取得履歴を取得する

スタンプ取得履歴の取得は RKZClient の getMyStampHistoryList で行います。

取得に成功した場合は取得したレコードのコンタクト種別コードとポイントをアラートで表示します。

取得失敗の場合はエラー内容をアラートで表示します。

引数の検索条件とソート条件は未指定です。

検索条件、ソート条件の設定方法については

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> 検索条件について

データ管理 > 複数レコード取得する(キー未指定)> ソート条件について

を参照してください。

// 取得スタンプ履歴取得では、必須項目はユーザーアクセストークンです。 RKZClient.getMyStampHistoryList("APP0001", null, null, new OnGetAcquisitionStateOfStampListener() { @Override public void onGetAcquisitionStateOfStamp(List<MyStampHistory> myStampHistoryList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) { if(rKZResponseStatus.isSuccess()) { for (MyStampHistory myStampHistory : myStampHistoryList) { Log. d ("OnGetAcquisitionStateOfStampListener", myStampHistory.getContactClassCd()); Log. d("OnGetAcquisitionStateOfStampListener", myStampHistory.getStampRallyCd()); Log. d ("OnGetAcquisitionStateOfStampListener", myStampHistory.getStampRallyName()); Log. d("OnGetAcquisitionStateOfStampListener", myStampHistory.getStampRallySpotCd()); Log. d("OnGetAcquisitionStateOfStampListener", myStampHistory.getStampRallySpotName()); Log. d("OnGetAcquisitionStateOfStampListener", CalendarUtil.getDateText((myStampHistory.getContactDate ()))); } } } });

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

お気に入り管理

お気に入り管理機能を利用する

お気に入り管理機能は、アプリケーションでお気に入り情報を管理する基本的な仕組みを提供します。

このページでは、お気に入り管理機能を利用する実装例を紹介します。

オブジェクトデータをお気に入りに登録する

オブジェクトデータをお気に入りに登録する場合は、RKZClientの addFavoriteToObjecttData で行います。

お気に入り情報登録に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。 お気に入り情報登録に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
//お気に入り登録では、必須項目は、オブジェクトデータとユーザーアクセストークンです。
// RKZOb jectData を作成し、登録に最低限必要なデータを設定します
RKZObjectData rKZData = new RKZObjectData();
rKZData.setObjectId("object1");
rKZData.setCode("0001");
//ユーザーアクセストークンを指定
RKZClient.getInstance().addFavoriteToObjectData (rKZData, userAccessTokene, new OnAddFavoriteListener() {
 @Override
 public void onAddFavorite(RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
   if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
      Log.d( "OnAddFavoriteListener", "登録成功");
   } else {
      Log.d( "OnAddFavoriteListener" , rkzStatus.getStatusCode( ) );
      Log.d( "OnAddFavoriteListener" , rkzStatus.getMessage( ) );
   }
 }
});
```

オブジェクトデータのお気に入りを削除する

オブジェクトデータのお気に入りを削除する場合は、RKZClientの deleteFavoriteToObjectData で行います。

お気に入り情報削除に成功した場合はコールバックリスナの第1引数に"1001"が渡されます。 お気に入り情報削除に失敗した場合はコールバックリスナの第2引数の isSuccess メソッドが false を返します。

```
//お気に入り削除では、必須項目は、オブジェクトデータとユーザーアクセストークンです。
// RKZObjectDataを作成し、削除に最低限必要なデータを設定します
RKZObjectData rKZData = new RKZObjectData();
rKZData.setObjectId("object1");
rKZData.setCode("0001");
//ユーザーアクセストークンを指定
String userAccessTokene = "ユーザーアクセストークン";
RKZClient.getInstance().deleteFavoriteToObjectData( rKZData, userAccessTokene, new OnDeleteFavoriteListener()
{
 @Override
 public void onAddFavorite(RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
   if ( rkzStatus. isSuccess( ) ) {
      Log.d( "OnDeleteFavoriteListener", "削除成功");
   } else {
      Log.d( "OnDeleteFavoriteListener", rkzStatus.getStatusCode());
      Log.d( "OnDeleteFavoriteListener", rkzStatus.getMessage());
   }
 }
});
```

タイムアウトの制御

APIのタイムアウトを制御する

全ての API 呼び出し時に、タイムアウトを指定することで API のレスポンスが未応答の場合の処理を制御する機能を提供します。

このページでは、スタンプラリー管理機能を利用する実装例を紹介します。

全ての API で共通のタイムアウト時間を設定する

全ての API で共通のタイムアウト時間を設定するには RKZClient の setDefaultTimeouto で行います。

Blocks により処理結果を返却します。

処理時間が指定した時間以内で完了した場合は "rKZResponseStatus.isSuccess" が True, 処理時間 が指定した時間以上経過した場合は False となります。

// デフォルトタイムアウト時間の設定 RKZClient.getInstance().setDefaultTimeout(10); RKZClient.getInstance().getSpotList(null, null, new OnGetSpotListListener() { @Override public void onGetSpotList(List<Spot> spotList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) { if (rKZResponseStatus.isSuccess()) { Log.i("baasatrakuza", "SUCCESS! "); } else { Log.e("baasatrakuza", "ERROR! "); } } });

API 個別にタイムアウト時間を設定する

特定の API にのみ有効なタイムアウト時間を設定するには RKZClient の setTimeouto で行います。

setTimeout メソッドを呼び出すと、指定したタイムアウト時間でタイムアウトする RKZClient インスタンスが新しく生成されます。生成されたインスタンスから呼び出される API は全て setTimeout で指定した時間がタイムアウトとして有効になります。

Blocks により処理結果を返却します。

処理時間が指定した時間以内で完了した場合は "responseStatus.isSuccess" が YES,処理時間 が指定した時間以上経過した場合は NO となります。

```
// タイムアウト時間の設定
RKZClient.getInstance().setDefaultTimeout(10):
RKZClient.getInstance().getSpotList(null, null, new OnGetSpotListListener() {
    @Override
    public void onGetSpotList(List<Spot> spotList, RKZResponseStatus rKZResponseStatus) {
        if (rKZResponseStatus.isSuccess()) {
            Log.i("baasatrakuza", "SUCCESS! ");
        } else {
            // 10秒以上かかる場合はエラーとなる
            Log.e("baasatrakuza", "ERROR! ");
        }
    }
}):
    *注意点 setDefaultTimeout と setTimeout どちらも指定した場合は setTimeout にて指述
```

※注意点 setDefaultTimeout と setTimeout どちらも指定した場合は setTimeout にて指定した 時間がタイムアウト値として有効になります。

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

SDK リファレンスマニュアル for Android Ver2.2.0

更新履歴

| 版数 | 日付 | 更新内容 |
|-----|------------|--------------------|
| 第1版 | 2017/01/27 | ◆ Ver2.0.0 対応版 初版。 |
| 第2版 | 2018/02/2 | ◆ Ver2.1.0 対応版 |
| 第3版 | 2019/06/06 | ◆ Ver2.2.0 対応版 |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |